



**Liga Bergenbier**  
liga de fotbal amator

REGULAMENTUL COMPETIȚIONAL  
AL CAMPIONATELOR LOCALE DE MINIFOTBAL  
„LIGA BERGENBIER”



## Legea 1 – Terenul de joc

### 1) Dimensiuni:

Terenul de joc este un dreptunghi a cărui lungime trebuie să depășească lățimea lui.

Lungime: min. 39 m, max. 42 m.

Lățime: min. 19 m, max. 25 m.

### 2) Linii de marcare a terenului de joc:

Terenul de joc trebuie marcat cu linii vizibile. Liniile aparțin aceluși spațiu pe care-l delimitează.

Liniile mai lungi sunt linii de margine, cele mai scurte sunt linii de poartă.

Linia de la jumătate împarte terenul de joc în două părți egale.

Centrul terenului va fi vizibil marcat printr-un punct.

### 3) Suprafața de pedeapsă:

La fiecare capăt al terenului se va delimita o suprafață de pedeapsă cu următoarele caracteristici:

Se vor trasa două linii perpendiculare pe linia de poartă, la 3 m de la partea interioară a fiecărui stâlp al porții. Aceste linii se vor întinde pe terenul de joc pe o distanță de 6 m și vor fi unite printr-o linie trasată paralel cu linia de poartă.

### 4) Punctul de pedeapsă:

În fiecare suprafață de pedeapsă va fi marcat vizibil un punct situat pe o linie imaginară perpendiculară pe linia de poartă, la 7 m. din mijlocul liniei de poartă. Acesta este punctul de pedeapsă.

### 5) Zona de înlocuire:

Zona de înlocuire se află lângă linia de margine, în fața băncilor de rezervă. Jucătorii trebuie să efectueze înlocuirea în interiorul acesteia.

Zona de înlocuire va fi marcată în fața băncilor de rezervă și va avea o lățime de min. 3 m. Linia care marchează zona de înlocuire va avea o lungime de 80 cm. Zonele de înlocuire vor fi marcate la cel puțin 3 m. de linia de mijloc. Arbitrului responsabil cu cronometrarea timpului de joc îi va fi asigurată o vizibilitate liberă.

### 6) Porțile:

Porțile trebuie ridicate la mijlocul liniei de poartă.

Porțile se constituie din doi stâlpi verticali care sunt legate de o bară transversală paralelă cu linia de poartă.

Distanța între cei doi stâlpi (măsurată din colțul interior!) poate varia între 3 - 3,5 m, distanța barei transversale de linia de poartă este de 2 m. În scopul prevenirii accidentelor, porțile trebuie bine fixate.

Lățimea stâlpilor și a barei transversale este de 6 cm.

## Legea 2 - Mingea de joc

### Mingea:

a) va fi de formă sferică;

b) materialul poate fi confecționat din piele sau din alt material omologat;

- c) va avea o circumferință cuprinsă între limitele admise 68-70 cm;
- d) greutatea la începutul jocului min. 410 gr., max. 450 gr.;
- e) va avea o presiune între 0.6 – 1.1 atmosfere (600-1100 g/cm<sup>2</sup>)

#### **Mențiuni:**

Dacă mingea se sparge sau se deteriorează în timpul desfășurării jocului:

- jocul va fi oprit;
- jocul se va relua, cu o altă minge, printr-o minge de arbitru de pe locul în care se afla prima minge în momentul în care s-a deteriorat, cu excepția prevederilor la Legea 21.

Dacă mingea se sparge sau se deteriorează atunci când nu este în joc, înainte de executarea unei lovituri de începere, a aruncării de la poartă, a loviturii de la colț, a unei lovituri libere, a loviturii de pedeapsă sau a loviturii de la margine, jocul se va relua în mod corespunzător

Pe parcursul jocului mingea poate fi schimbată doar cu acordul arbitrului.

### **Legea 3 - Modul de organizare**

- 1) Campionatele de minifotbal se organizează **pentru stabilirea campioanei locale** la fotbal pentru amatori pe teren artificial de dimensiuni reduse, urmând ca aceasta să participe la Faza Națională a Campionatelor de Minifotbal;
- 2) Campionatul de minifotbal se desfășoară în sistem divizie tur toamnă și retur primăvară;
- 3) Programul de desfășurare este stabilit de către Comisia de Organizare ale cărei atribuții sunt stabilite la Legea nr.8;
- 4) Campionatul va avea o Comisie de Disciplină, care va răspunde de buna desfășurare a campionatului conform regulamentului competițional, luând în considerare atribuțiile de la Legea nr.9;
- 5) Câștigătorul campionatului devine echipa care adună cele mai multe puncte puse în joc pe durata campionatului;
- 6) Echipele participante sunt direct răspunzătoare pentru orice manifestare reprobabilă a propriilor suporteri;
- 7) În incinta de joc pot intra doar jucătorii, antrenorii și delegații echipelor care sunt înscriși pe raportul de arbitraj;
- 8) Punctajul se stabilește în felul următor: **3** puncte victorie, **1** punct egal și **0** puncte pentru înfrângere;
- 9) Falsificarea actelor campionatului se pedepsește cu excluderea din campionat;
- 10) Partidele nu se amână și se vor susține la data și ora stabilită de Comisia de Organizare.

### **Legea 4 – Echipele participante și numărul jucătorilor**

- 1) În campionatul de minifotbal pot participa doar jucători amatori de fotbal. Jucătorii care evoluează în Ligile de fotbal 1, 2 și 3 și/sau de futsal care posedă legitimație vizată pe anul competițional **NU** au drept de joc.
- 2) În cazul în care se constată sau se depune contestație din partea echipei adverse, că echipa contestată a încălcat una din prevederile menționate anterior sau a folosit un jucător neprecizat în raportul de arbitraj sau a trecut pe foaia de arbitraj un jucător fără viză medicală sau exclus în partida respectivă, va pierde jocul cu **3-0**.
- 3) Vârsta minimă de participare este de 18 ani.

- 4) Fiecare echipă va fi formată din șase jucători, dintre care unul va fi portar.
- 5) Numărul minim de jucători necesar pentru începerea cât și pentru continuarea acesteia este de 3 jucători de câmp și 1 portar.
- 6) Delegatul fiecărei echipe este obligat **să semneze raportul de arbitraj** înainte și după terminarea partidei.
- 7) Echipa care nu se prezintă într-un interval de **15 min.** de la ora programării pierde partida din etapa respectivă cu **3-0**.
- 8) Echipa are obligația de a se prezenta la data și ora partidei programate din campionat cu echipament corespunzător conform Legii nr. 18.
- 9) Numărul maxim de jucători înscriși în raportul de joc este de doisprezece.
- 10) **Procedura de înlocuire:**  
 Pentru fiecare partidă pot fi înscriși jucători de rezervă. Pe durata partidei numărul înlocuirilor este nelimitat. Jucătorul înlocuit poate participa din nou la joc. Schimbarea poate fi efectuată numai dacă mingea nu este în joc și se poate efectua numai prin dreptul proprii bănci de rezervă. Pe durata timpului regulamentar de joc portarul poate fi schimbat, doar cu acordul prealabil al arbitrului și numai atunci când jocul este oprit, de către un jucător de rezervă sau alt jucător aflat pe teren .

**Procedura de înlocuire se efectuează regulamentar în următoarele situații:**

- jucătorul înlocuit trebuie să părăsească terenul de joc;
- jucătorul de rezervă poate intra pe terenul de joc de abia după ieșirea jucătorului pe care trebuia să-l înlocuiască;
- jucătorii de rezervă se află sub autoritatea arbitrului, indiferent dacă participă sau nu la joc;
- procedura de înlocuire este efectuată în momentul în care jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc. Din acest moment jucătorul înlocuit devine jucător de rezervă.

11) **Sanctiuni:**

- a) în cazul în care jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc înainte ca jucătorul pe care-l înlocuiește nu părăsește suprafața de joc:
  - jocul trebuie întrerupt;
  - jucătorul de rezervă trebuie sancționat cu cartonaș galben;
  - jocul trebuie continuat cu lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului. Trebuie avute în vedere prevederile generale obligatorii ale Legii nr.21.
- b) dacă jucătorul de rezervă pătrunde pe terenul de joc în afara zonei de înlocuire sau dacă jucătorul înlocuit părăsește terenul în afara acestei zone (cu excepția cazurilor de accidentare):
  - jocul trebuie întrerupt;
  - jucătorul vinovat trebuie sancționat cu cartonaș galben;
  - jocul trebuie continuat cu lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului. Trebuie avute în vedere prevederile generale obligatorii ale Legii nr.21.

## **Legea 5 - Legitimarea jucătorilor**

- 1) Înaintea începerii sezonului regulat al campionatului de minifotbal fiecare echipă înscrisă în campionat este obligată să-și legitimizeze jucătorii.
- 2) Cererea, formularul de înscriere și xerocopia după buletin a jucătorilor trebuie depusă cu cel puțin **3 zile** înaintea începerii noului sezon competițional la Comisia de Organizare.

- 3) Pe legitimații se va aplica viza medicală semestrială, care este obligatorie pentru fiecare jucător înscris de echipă în campionat.
- 4) După analizarea tuturor listelor și legitimațiilor depuse se vor elibera Legitimațiile de participare în campionatul de minifotbal, acestea fiind vizate și ștampilate de C.O. și semnate de către jucătorul vizat.
- 5) Legitimațiile neavizate medical și de către C.O. nu sunt valabile.
- 6) La începutul fiecărui joc de campionat prezentarea legitimațiilor și a buletinelor de identitate la arbitrul de joc este obligatorie, precum și completarea de către echipe a foii de arbitraj, conform legitimațiilor.
- 7) Pe durata partidei arbitrul va reține legitimațiile și buletinele de identitate ale jucătorilor. Jucătorul care este sancționat cu cartonaș roșu i se va reține legitimația până la evaluarea și terminarea sancțiunii primite din partea Comisiei de Disciplină.
- 8) O echipă are dreptul de a legitima un număr limitat de **15 jucători** la începutul campionatului.
- 9) Un jucător poate fi legitimat doar la **o singură echipă** pe toată durata campionatului.
- 10) În ultimele **4 etape** nu se mai admit legitimări de jucători.

### **Legea 6 - Transferul de jucători**

- 1) Un jucător poate fi transferat condiționat doar între tur și retur.
- 2) Un jucător are dreptul la un singur transfer într-un sezon competițional.
- 3) Jucătorul care urmează să se transfere trebuie să prezinte dovada de accept de la căpitanul de echipă de la care se transferă, făcând astfel dovada că nu mai are nici o obligație față de echipa de la care primește dezlegarea de transfer.
- 4) La transfer se predă legitimația și acordul în scris de delegatul pentru C.O. să efectueze modificările de rigoare (dată transfer, înregistrare la noua echipă) .
- 5) Un jucător nu poate fi transferat la două echipe în același timp.

### **Legea 7 - Dizolvarea sau retragerea echipelor**

În cazul dizolvării sau retragerii unei echipe din campionat se iau următoarele măsuri:

- a) înainte de terminarea turului, **rezultatele se anulează**;
- b) în retur, rezultatele jocurilor disputate se mențin, iar jocurile rămase a se disputa se omologhează cu rezultatul de **3-0** în favoarea echipei adverse cu care mai avea de susținut jocuri conform programului.

### **Legea 8 - Comisia de Organizare**

- 2) Comisia de Organizare este forul suprem care evaluează sistemul competițional și se supune regulamentului competițional.
- 3) Comisia de organizare este formată din membrii desemnați de către membrii locali afiliați ai Asociației Române de Minifotbal. Din această Comisie pot face parte și membrii invitați care nu au însă drept de vot. Statutul de membru invitat se acordă la propunerea membrilor organizatori care se supune hotărârii Comisiei.

- 4) Comisia de Organizare are obligativitatea de a analiza în timp util eventualele contestații și raportul făcut de Comisia de Disciplină în cazuri de abateri.
- 5) În cadrul Comisiei se aprobă o hotărâre dacă este votată cu o majoritate simplă din totalul voturilor exprimate de către membrii prezenți.
- 6) Comisia de Organizare are drepturi depline de a modifica regulamentul și de a supune la vot orice modificare apărută.
- 7) În cazul în care un reprezentant al Comisiei de Organizare dorește să renunțe la funcția deținută este obligat să-și prezinte în scris această decizie care va fi analizată de membrii comisiei și se va hotărî asupra acestei cereri în mod pozitiv sau negativ.
- 8) Locul vacant va rămâne neocupat până la finalul competiției.
- 9) Comisia de Organizare desemnează componența nominală a Comisiei de Disciplină.
- 10) Comisia de Organizare poate dizolva Comisia de Disciplină în cazul în care aceasta nu se conformează regulamentului competițional, atribuțiile acesteia fiind preluate de către Comisia de Organizare.

### **Legea 9 - Comisia de Disciplină**

- 1) Comisia de Disciplina este alcătuită din 3 persoane, care sunt numite de către Comisia de Organizare.
- 2) Membrii acestei comisii au obligația de a analiza și a evalua orice contestație depusă de către orice echipă care evoluează în campionat și să analizeze abateri comise conform regulamentului.
- 3) Au obligația de a analiza și a sancționa orice jucător sau echipă care nu se conformează regulamentului competițional.
- 4) Au obligația de a efectua verificări și a hotărî sancțiuni asupra legitimității jucătorilor și a echipelor angrenate în acest campionat conform regulamentului.
- 5) Au obligația de a completa un raport în scris către Comisia de Organizare în cazuri în care nu pot lua o hotărâre definitivă asupra unor nereguli grave aduse regulamentului competițional.
- 6) În cazul în care Comisia de Disciplină nu acționează conform regulamentului competițional și oferă avantaje unor echipe sau jucători poate fi dizolvată de către Comisia de Organizare în orice perioadă a campionatului.
- 7) Comisia de Disciplină are obligația de a afișa pe avizier hotărârile luate.

### **Legea 10 - Contestații**

Echipele pot introduce contestații împotriva omologării jocurilor cu rezultatul de pe teren, astfel:

- a) înainte începerii jocului - dacă se contesta dreptul de joc al uneia sau al mai multor jucători din echipa adversă înscrisi în raportul de arbitraj, menționând motivele;
- b) în timpul jocului, la pauză sau la cel mult 10 min. după terminarea jocului, dar înainte de a restitui arbitru legitimațiile jucătorilor sau actele de identitate;
- c) dacă se contestă dreptul de joc al unui jucător care intră pe teren după începerea jocului, în cazul în care nu s-a prezentat legitimația și xerocopia după buletin pentru control înainte începerii jocului;
- d) dacă se încalcă regulamentul competițional al campionatului pentru alte motive decât cele precedente;
- e) contestațiile vor fi luate în analiză de către Comisia de Disciplină doar în cazurile în care

contestațiile au acoperire conform regulamentului competițional.

## Legea 11 - Incorectitudini și comportament nesportiv

### 1) Trebuie sancționat/atentionat cu cartonaș galben la prima abatere și la a doua abatere eliminat 5 minute jucătorul care:

- se comportă nesportiv;
- pune piedică unui adversar, trântește sau încearcă să trântască un adversar cu ajutorul piciorului;
- ține sau încearcă să țină un adversar în încercarea de a-și exercita dreptul la joc;
- joacă intenționat mingea **cu mâna** (cu excepția portarului aflat în propria suprafață de pedeapsă);
- își deposedează adversarul de la spate;
- își deposedează și atacă adversarul **prin alunecare**;
- încalcă în mod repetat regulile de joc;
- **întârzie** reluarea jocului;
- în caz de lovitură liberă, lovitură de colț sau lovitură de pedeapsă **nu respectă distanța** regulamentară;
- pătrunde pe terenul de joc **fără acordul arbitrilor** după ce acesta a ieșit în afara terenului de joc pentru a primi îngrijiri medicale;
- pătrunde pe terenul de joc prin alt loc decât cel indicat de regulament în cazul unei schimbări;
- părăsește suprafața de joc fără permisiunea arbitrilor sau prin alt loc decât cel indicat (cu excepția accidentării !).

Jucătorul care a fost sancționat cu eliminare de 5 minute va părăsi terenul de joc iar echipa sa se va putea completa după 5 minute. Eliminarea de 5 minute nu este valabilă pentru partida următoare.

În urma infracțiunilor prezentate anterior, dacă arbitrul vrea să atenționeze jucătorul și oprește jocul, el va fi reluat printr-o lovitură liberă indirectă acordată în favoarea echipei adverse din locul unde a fost comisă infracțiunea. Dacă infracțiunea a fost comisă în interiorul suprafeței de pedeapsă lovitura liberă indirectă va fi executată de pe linia de 6 m. paralelă cu linia de poartă de pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisă abaterea.

### 2) Pe durata partidei, jucătorul trebuie eliminat (cartonaș roșu) și suportă sancțiunile de mai jos dacă:

- comite o infracțiune dură, asupra adversarului; *sancțiune*: minim 2 etape – maxim excludere din campionat;
- joacă brutal: lovește intenționat adversarul fără a avea intenția de a juca mingea; *sancțiune* minim 3 etape - maxim excludere din campionat;
- lovește sau încearcă să lovească un adversar;
- sare asupra unui adversar cu intenția de a-l lovi;
- se folosește de propria forță fizică în mod brutal fără a avea intenția de a juca mingea;
- scuipă adversarul sau o altă persoană; *sancțiune* minim 1 etapă;
- dacă prin cuvinte, gesturi își exprimă dezacordul asupra unor decizii de arbitraj folosind un limbaj vulgar;
- folosindu-se de mâini, privează echipa adversă de înscrierea unui gol evident (cu excepția

- portarului aflat în propria suprafață de pedeapsă); *sanctiune* minim 1 etapă
- privează echipa adversă de marcarea unui gol evident folosindu-se de mijloace care atrag după sine lovitură liberă sau lovitură de pedeapsă; *sanctiune* minim 1 etapă;
- folosește un limbaj grosolan, expresii jignitoare; *sanctiune*: minim 1 etapă – maxim 5 etape;
- folosește violența fizică la adresa jucătorilor, arbitrilor sau a altor persoane; *sanctiune* minim 3 etape – maxim excludere din campionat;
- comite o infracțiune care atrage după sine un al doilea cartonaș galben; *sanctiune* minim 1 etapă.

În caz de eliminare ca urmare a unui cartonaș roșu, jucătorul eliminat nu mai poate participa la joc și nu poate să stea nici pe banca de rezerve, echipa sa putându-se completa abia după 5 minute. Jucătorul care într-o partidă primește un cartonaș roșu va fi suspendat pentru partida următoare sau mai multe etape.

### 3) Lovitură de pedeapsă:

Dacă un jucător comite în propria suprafață de pedeapsă una dintre infracțiunile prezentate anterior, se va acorda lovitură de pedeapsă în favoarea echipei adverse, însă doar în măsura în care în momentul comiterii infracțiunii mingea se afla în joc.

### 4) Este sancționat cu lovitură liberă indirectă jucătorul care comite una dintre următoarele greșeli:

#### a) ca portar:

- nu repune mingea în joc în mai puțin de 5 (cinci) secunde de la readucerea mingii în suprafața de joc;
- atinge cu mâna mingea care i-a fost trimisă intenționat acasă cu piciorul de către un coechipier;
- atinge cu mâna mingea care i-a fost trimisă din lovitură de la margine de către un coechipier.

#### b) ca jucător de câmp:

- nu repune mingea în joc în mai puțin de **5 (cinci) secunde** de la readucerea mingii pe suprafața de joc;
- joacă periculos;
- își reține adversarul în mod intenționat;
- obligă portarul cu mingea în mână să joace mingea;
- comite o altă infracțiune, neprevăzută la Legea 11, în urma căruia arbitrul întrerupe jocul și îl sancționează sau îl elimină pe jucător.

Lovitura liberă indirectă trebuie executată din locul în care a fost comisă greșeala: dacă greșeala s-a petrecut în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă lovitură va fi executată de pe linia de 6 m paralelă cu linia de poartă de pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisă infracțiunea.

## Legea 12 - Lovitura liberă

### 1) Există două tipuri de lovitură liberă:

- lovitură liberă indirectă;
- lovitură liberă directă.

Pentru executarea unei lovituri libere mingea trebuie să fie oprită în momentul executării loviturii, iar executantul nu trebuie să atingă mingea a doua oară înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător.

Jucătorul care urmează să execute lovitura liberă directă sau indirectă are obligația de a repune mingea în joc în 5 secunde de la reprimirea mingii în suprafața de joc.

2) **Lovitură liberă indirectă:**

Nu se poate înscrie gol decât dacă mingea, înainte de a intra în poartă, a fost atinsă sau jucată de un alt jucător decât cel care a executat lovitura.

3) **Lovitură liberă directă:**

Dacă mingea este trimisă direct în poartă, golul este valabil.

4) **Locul executării loviturii libere:**

Mingea trebuie să se afle la sol. Jucătorii echipei adverse trebuie să păstreze față de minge o **distanță de cel puțin 5 m**. Mingea intră în joc doar dacă a fost atinsă și ca urmare a acesteia s-a mișcat.

5) **Sanctiuni:**

- a) dacă jucătorul echipei adverse se află în interiorul distanței prevăzute lovitura liberă trebuie repetată.
- b) dacă jucătorul care execută lovitura atinge încă o dată mingea, fără ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător: jocul trebuie reluat cu o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde jucătorul a atins mingea a doua oară, ținându-se cont de dispozițiile generale obligatorii.
- c) dacă jucătorul nu a executat lovitura liberă în 5 secunde, atunci acesta este sancționat cu cartonaș galben.

## **Legea 13 – Lovitura de pedeapsă**

- 1) Se acordă lovitură de pedeapsă în favoarea echipei adverse în cazul în care unul dintre jucătorii unei echipe comite în propria suprafață de pedeapsă o infracțiune care atrage după sine o lovitură liberă directă.
- 2) Din lovitură de pedeapsă **se poate marca gol direct**.

Lovitura de pedeapsă trebuie executată chiar dacă în momentul acordării ei timpul de joc a luat sfârșit.

- mingea trebuie așezată pe punctul de pedeapsă;
- executantul loviturii trebuie să fie bine identificat;
- portarul trebuie să stea pe propria linie de poartă și nu se poate mișca în direcția înainte până în momentul executării loviturii. Pe linia de poartă se poate mișca atât la stânga cât și la dreapta;
- toți ceilalți jucători trebuie să se afle în interiorul terenului de joc, în afara suprafeței de pedeapsă, în spatele punctului de pedeapsă, la cel puțin 5 m. de minge și nu trebuie să împiedice jucătorul care execută lovitura;

- executantul loviturii trebuie să trimită mingea înainte;
- să nu joace mingea din nou până când aceasta nu a fost atinsă sau jucată de către un alt jucător;
- mingea intră în joc doar după ce a fost atinsă și ca urmare a acesteia s-a mișcat.

3) Sancțiuni:

a) dacă echipa în apărare încalcă regulile:

- dacă nu s-a înscris gol, lovitura de pedeapsă se va repeta;

b) dacă un jucător al echipei în atac, altul decât cel care a executat-o încalcă regulile:

- dacă s-a înscris gol, lovitura de pedeapsă se va repeta;
- dacă nu s-a înscris gol, lovitura de pedeapsă nu se va repeta.

c) dacă jucătorul care execută lovitura de pedeapsă încalcă regulile:

- se va acorda echipei adverse o lovitură liberă indirectă de pe locul unde s-a comis infracțiunea, indiferent dacă s-a înscris sau nu gol, ținându-se cont de prevederile generale obligatorii.

## Legea 14 – Lovitura de la margine

Lovitura de la margine este un mod de reluare a jocului.

1) Din lovitură de margine **nu se poate înscrie gol direct.**

- Un jucător are obligația de a executa lovitura de margine în 5 secunde, de la reprimirea mingii în suprafața de joc, în caz contrar este sancționat conform Legii nr. 12 alin. (5) lit. c).

2) Jocul trebuie reluat cu o lovitură de margine dacă mingea, fie pe pământ, fie în aer, părăsește cu toată circumferința sa terenul de joc în dreptul liniei de margine.

- Lovitura este executată de echipa adversă celei care a atins ultima dată mingea.
- Jucătorul care execută lovitura va trimite mingea pe terenul de joc cu piciorul, din afara terenului de joc.
- Jucătorii echipei adverse vor păstra o distanță de cel puțin 5 m. față de mingea.
- Jucătorul care execută lovitura va putea să atingă din nou mingea abia după ce aceasta a fost atinsă de un alt jucător.
- Mingea intră în joc doar dacă a fost trimisă către interiorul terenului de joc și prin aceasta s-a mișcat.

3) Sancțiuni:

a) dacă jucătorul care execută lovitura mai atinge o dată mingea, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, jocul va fi reluat printr-o lovitură liberă indirectă de la locul unde a fost atinsă mingea. Trebuie luate în considerare dispozițiile generale obligatorii.

b) dreptul de a executa lovitura de margine va reveni adversarului dacă:

- jucătorul care execută lovitura nu o face de la locul stabilit și/sau execută lovitura din interiorul terenului de joc;
- întârzie executarea loviturii;
- mingea se află pe terenul de joc.

## Legea 15 - Aruncarea de la poartă

Aruncarea de la poartă este un mod de reluare a jocului.

- 1) Din aut de poartă **nu se poate înscrie gol direct**.
  - Portarul are obligația de a repune mingea în joc în 5 secunde, de la reprimirea balonului în suprafața de joc în caz contrar este sancționat conform Legii nr. 12 alin. (5) lit. c).
- 2) Jocul este reluat prin aruncare de poartă în cazul în care mingea, atât în aer cât și pe pământ cu toată circumferința sa depășește linia de bază și a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în atac.
  - portarul, stând în interiorul suprafeței de pedeapsă poate arunca mingea **doar cu mâna** în suprafața terenului de joc în orice direcție;
  - jucătorii echipei adverse trebuie să stea în afara suprafeței de pedeapsă;
  - portarul nu poate atinge din nou mingea înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător;
  - mingea ajunge în joc dacă portarul o aruncă în afara suprafeței de pedeapsă.
- 3) Sancțiuni:
  - a) dacă imediat după aruncare mingea nu părăsește suprafața de pedeapsă aruncarea trebuie repetată;
  - b) dacă portarul atinge cu mâna din nou mingea după ce aceasta a părăsit suprafața de pedeapsă dar încă nu a fost atinsă de nici un alt jucător jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde portarul a atins mingea a doua oară;
  - c) dacă portarul, după ce a pus mingea în joc reține în mână mingea primită de la un coechipier jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse ținându-se seamă de dispozițiile generale obligatorii.
- 4) Portarul poate înscrie gol direct cu mâna atunci când joacă mingea din propria suprafață de poartă în toate situațiile cu excepția celei în care repune mingea din aut de poartă.

## Legea 16 - Lovitura de colț

Lovitura de la colț este un mod de reluare a jocului.

- 1) Din lovitură de colț **se poate marca gol direct**.
  - Jucătorul are obligația de a executa lovitură de colț în 5 secunde, de la reprimirea balonului în suprafața de joc, în caz contrar este sancționat conform Legii nr.12 alin. (5) lit. c).
- 2) Se acordă lovitură de colț în cazul în care mingea, după ce a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în apărare, a depășit în întregime linia de poartă (în afara părții acestei linii cuprinsă între stâlpii porții).
- 3) Lovitura de colț se va executa după următoarele reguli:
  - jucătorii echipei adverse nu vor putea să se apropie la mai puțin de 5 m. de minge;
  - lovitură de colț se execută de un jucător al echipei în atac;
  - mingea este în joc după ce a fost lovită și ca urmare a loviturii s-a mișcat;
  - jucătorul executant nu poate juca mingea a doua oară înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător.
- 4) Sancțiuni:
  - dacă jucătorul care execută lovitură joacă mingea a doua oară înainte ca ea să fi fost atinsă sau jucată de un alt jucător, arbitrul va acorda o lovitură liberă indirectă echipei adverse, executată

- de pe locul unde s-a comis greșeala, cu excepția prevederilor excepționale;
- dacă se comite o oricare altă infracțiune, lovitura de colț va fi repetată.

## **Legea 17 - Criterii de departajare la egalitate de puncte**

Dacă după disputarea tuturor jocurilor din campionat, două sau mai multe echipe vor acumula același număr de puncte, departajarea se va face după următoarele criterii:

- meciul direct;
- golaveraj;
- numărul golurilor înscrise;
- numărul meciurilor câștigate;
- cartonașe roșii;
- cartonașe galbene.

## **Legea 18 - Echipamentul jucătorilor**

### 1) Siguranță:

Echipamentul sau ținuta jucătorilor nu trebuie în nici un caz să prezinte vreun pericol pentru ei înșiși sau pentru ceilalți jucători. Această măsură se aplică și bijuteriilor de orice fel.

### 2) Echipament de bază:

- tricou (pe spatele tricourilor se aplică vizibil o numerotare de la 1 la 99);
- șort (dacă jucătorul poartă sub șort echipament de ciclist, acesta trebuie să fie de aceeași culoare cu șortul);
- jambiere;
- încălțăminte sport fără crampoane.

### **Portarul:**

- poate purta și pantaloni lungi;
- tricoul trebuie să fie diferit de cel al coechipierilor și al adversarilor, respectiv de cele ale arbitrilor.

### 3) Sancțiuni:

În cazul încălcării acestei reguli, jucătorul trebuie chemat să părăsească terenul de joc.

Poate reveni doar dacă jocul este oprit și arbitrul verifică dacă echipamentul jucătorului corespunde conform regulamentului de joc.

### 4) Echipa gazdă va juca în echipamentul principal, iar echipa oaspete este obligată să aibă un echipament de rezervă diferit de echipa gazdă.

**Mențiune:** în play-off echipa gazdă este echipa desemnată prima în urma tragerii la sorți pentru desfășurarea meciurilor.

## Legea 19 – Arbitrul

1) Pentru conducerea fiecărei partide va fi delegat un arbitru care va veghea la aplicarea regulilor de joc și a cărei autoritate și exercițiu al drepturilor vor începe de îndată ce el a intrat pe terenul de joc și vor dura până în momentul în care va părăsi terenul.

### 2) Drepturi și obligații:

- veghează la aplicarea regulilor de joc;
- arbitrul are obligația de a verifica ca o echipa să nu folosească jucători care nu au drept de joc;
- are dreptul de a opri jocul pentru orice încălcare a regulamentului, de a suspenda sau de a întrerupe definitiv partida în cazul unor evenimente neprevăzute sau neașteptate;
- ia atitudine împotriva jucătorului care are o comportare nesportivă, îl va avertiza, iar, în cazul infracțiunilor grave va dispune eliminarea acestuia;
- trimite în afara terenului de joc acele persoane care au pătruns pe teren fără încuviințarea sa;
- oprește partida, dacă consideră că un jucător a fost grav accidentat și dispune transportarea lui în afara terenului de joc;
- lasă jocul să continue în cazul în care consideră că jucătorul a suferit doar o accidentare ușoară;
- hotărăște dacă mingea adusă pentru joc corespunde cerințelor Legii nr.2.

### 3) Deciziile arbitrului referitoare la partidă sunt fără apel definitive.

Arbitrul își poate schimba o decizie care, după părerea sa ca urmare a unei consultări cu arbitrul de margine, își dă seama că este eronată, cu condiția ca jocul să nu se fi reluat sau să se fi terminat.

### 4) Arbitrul este responsabil și cu cronometrarea timpului de joc:

- veghează ca timpul de joc prevăzut în Legea nr.20 să fie respectat;
- verifică durata eliminărilor;
- indică prin semnalizare sonoră, sfârșitul reprizelor și a partidei.

### 5) Arbitrul

- consemnează numărul de pe tricoul marcatorilor;
- notează și verifică pe foaia de arbitraj numele, numărul de pe tricou al jucătorului atenționat cu cartonaș galben sau roșu;
- la sfârșitul partidei arbitrul consemnează pe foaia de arbitraj motivul eliminărilor pentru cartonașele roșii;
- poate acorda informații despre partidă echipelor;
- verifică dacă înlocuirea a fost făcută regulamentar;
- în cazul în care arbitrul delegat nu se prezintă la data și ora programării jocului din campionat, reprezentanții celor două echipe vor desemna de comun acord o persoană pentru a conduce jocul.

## Legea 20 - Durata jocului

### 1) Timp de joc:

- a) partidele se dispută în două reprize a câte 25 minute.
- b) timpul de joc este cronometrat de arbitrul însărcinat cu arbitrarea partidei conform Legii nr.19.

### 2) Pauză:

Durata pauzei poate fi de max. 5 minute.

### 3) Fiecare repriză trebuie prelungită pentru a se recupera tot timpul pierdut din cauza:

- examinării jucătorilor accidentați aflați pe terenul de joc;
- acțiuni pentru pierderea deliberată de timp;
- orice altă cauză.

Durata pentru adăugarea timpului pierdut cu întreruperile de joc este la latitudinea arbitrului.

Durata fiecărei reprize va fi prelungită pentru a se permite executarea sau repetarea unei lovituri de pedeapsă.

### 4) Lovituri de departajare:

În jocurile din fazele eliminatorii care după consumarea timpului regulamentar de joc se termină cu un rezultat de egalitate, echipa câștigătoare a jocului va fi stabilită prin executarea loviturilor de departajare executate din punctul de pedeapsă (7 metri).

Prima serie de 3 (trei) lovituri de departajare va fi executată de către jucătorii înscriși pe foaia de arbitraj. Dacă, după efectuarea primei serii de departajare egalitatea continuă, se va executa, de către jucătorii care nu au participat la executarea primei serii de 3 (trei) lovituri de departajare, alternativ câte o lovitură de către fiecare echipă până în momentul în care una dintre echipe nu marchează. Ordinea de execuție a loviturilor de departajare se stabilește prin tragere la sorti și se înscrie pe foaia de arbitraj.

Pot executa lovituri de departajate toți jucătorii trecuți pe foaia de arbitraj, cu excepția celor eliminați. Orice jucător poate lua locul portarului la executarea loviturilor de departajare, cu condiția ca acesta să-și schimbe echipamentul.

Golurile marcate în această fază a loviturilor de departajare nu se iau în considerare la întocmirea golaverajului.

## Legea 21 - Începutul și continuarea jocului

### 1) Măsuri preliminare:

Înainte de începerea partidei, alegerea terenurilor și a loviturii de începere va fi trasă la sorti cu ajutorul unei monede. Echipa favorizată de sorti va avea dreptul să aleagă terenul. Echipei adverse îi va aparține lovitură de începere.

Repriza secundă este începută de echipa care în prima repriză a ales terenul.

### 2) Lovitura de începere:

Lovitura de începere este un mod de a pune mingea în joc:

- la începutul jocului;
- după gol;
- în momentul începerii reprizei secundă;

Din lovitura de începere **poate fi marcat gol direct.**

**Aplicare:**

- fiecare jucător trebuie să se afle în propria jumătate de teren;
- jucătorii echipei adverse trebuie să se afle la o distanță de cel puțin 5 m. față de minge;
- mingea se află la centrul terenului de joc;
- arbitrul face semn pentru executarea loviturii;
- mingea reintră în joc dacă a fost lovită și s-a mișcat înainte;
- jucătorul care execută lovitura de începere nu va putea atinge încă o dată mingea până când aceasta nu va fi atinsă de un alt jucător sau până când mingea va ajunge în afara terenului de joc.

După gol echipa care a primit golul va repune mingea în joc într-un mod identic.

**Sanctiuni:**

Dacă jucătorul care execută lovitura de începere atinge mingea încă o dată, înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător sau dacă mingea nu a părăsit terenul de joc, jocul va fi reluat printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde jucătorul a atins pentru a doua oară mingea. Dacă face acest lucru în interiorul propriei suprafețe de pedeapsă lovitura liberă va fi executată de pe linia de 6 m. paralelă cu linia de poartă de pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisă fapta.

În orice alte cazuri de încălcare a regulamentului lovitura de începere va fi repetată.

**3) Mingea de arbitru:**

Dacă jocul este întrerupt într-un mod neprevăzut de regulament și dacă nu s-au comis alte infracțiuni, jocul va fi reluat printr-o minge de arbitru din locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă în timpul executării mingii de arbitru mingea depășește terenul de joc fără ca aceasta să fi fost jucată de un jucător, mingea de arbitru va fi repetată de la locul inițial.

**Aplicare:**

- Arbitrul repune mingea în joc prin minge de arbitru. Ea va fi efectuată în locul în care se afla mingea în momentul întreruperii jocului. Dacă acest lucru s-a petrecut în interiorul suprafeței de pedeapsă, mingea de arbitru va fi efectuată de pe linia de 6 m. paralelă cu linia de poartă de pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisă fapta.
- Mingea ajunge în joc doar dacă atinge pământul.

**Sanctiuni:**

Mingea de arbitru se repetă în cazul în care:

- unul dintre jucători atinge mingea înainte ca aceasta să fi atins pământul;
- după ce atinge pământul, mingea părăsește terenul de joc fără să fie jucată de cineva.

**Mențiuni:**

Lovitura liberă acordată echipei în apărare în propria suprafață de pedeapsă poate fi executată din orice punct al acestei suprafețe.

Lovitura liberă indirectă acordată echipei în atac în suprafața de pedeapsă a adversarului va fi executată de pe linia de 6 m paralelă cu linia de poartă de pe punctul cel mai apropiat locului în care a fost comisă abaterea.

## **Legea 22 - Mingea în joc și mingea în afara jocului**

### **1) Mingea este afară din joc:**

- atunci când depășește terenul de joc, fie pe pământ, fie în aer,
- atunci când partida a fost oprită de către arbitru

### **2) Mingea este în joc în orice alt moment, inclusiv în următoarele cazuri:**

- dacă a revenit în terenul de joc după ce a atins un stâlp al porții sau o bară transversală a porții;
- dacă a revenit în terenul de joc după ce l-a atins pe arbitru aflat în interiorul terenului de joc.

## **Legea 23 - Golul**

### **1) Trebuie acordat gol,**

- când mingea, fie pe pământ, fie în aer, a depășit în întregime linia de poartă între stâlpi și pe sub bara transversală ale porții fără ca înainte echipa adversă să fi comis vreo infracțiune.

•

### **2) Învingătorul partidei:**

- echipa care a înscris cel mai mare număr de goluri va câștiga partida. Dacă nu s-a înscris niciun gol sau dacă echipele au reușit să înscrie un număr egal de goluri jocul va fi declarat egal, cu excepția meciurilor din play-off.

## **Legea 24 – Dispoziții finale**

În contextul unor situații neprevăzute în prezentul regulament, pentru soluționare se va face trimitere la regulamentele și deciziile FIFA și UEFA.

Conținutul regulamentului are drept de aplicare în competițiile desfășurate sub egida Asociației Române de Minifotbal. Asociația Română de Minifotbal își rezervă dreptul la conținutul și aplicarea acestui regulament.

Echipele care participă în campionatele de minifotbal au obligația de a semna **Anexa 1** al regulamentului, care cuprinde: am luat la cunoștință conținutul regulamentului și sunt de acord cu condițiile de participare.

**ÎN SPIRITUL FAIR PLAY-ULUI VĂ MULȚUMIM  
ȘI VĂ DORIM MULT SUCCES!!!**

**ANEXA 1**

Subsemnatul....., delegat al  
echipei ..... am luat la cunoștință  
conținutul regulamentului și sunt de acord cu condițiile de participare.

Data

Semnătura