



Federația de Minifotbal din România

*Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti
Tel.: +40 744 548 902, email: fmr.office@yahoo.com
<http://www.campionateminifotbal.ro>*

REGULAMENTUL DE JOC - MINIFOTBAL

Regula 1 – Terenul de joc

(1) Jocurile se vor disputa numai pe suprafețe cu gazon artificial.

(2) Dimensiuni:

Terenul de joc trebuie să aibă o formă dreptunghiulară. Lungime liniilor de margine trebuie în toate cazurile să fie mai mari decât lungimea liniilor de poartă.

Lungime: min. 38 m, max. 42m.

Latime: min. 18 m, max. 22 m.

(3) Liniile de marcare a terenului de joc:

Terenul de joc trebuie să fie marcat cu linii vizibile. Liniile fac parte integrantă din spațiul pe care-l delimitează. Liniile de demarcație mai lungi se numesc linii de margine, iar cele mai scurte se numesc linii de poartă.

Terenul de joc va fi împărțit în două jumătăți egale prin linia mediană.

Punctul de la centrul terenului va fi marcat la mijlocul liniei mediane.

Între linia de margine, linia de poartă și gardul împrejmuitor sau mantinele, banci de rezervă, balon, etc, trebuie să fie o distanță minimă de 1 m.

(4) Suprafața de pedeapsă:

La fiecare capăt al terenului se va delimita o suprafață de pedeapsă cu următoarele caracteristici:

- se vor trasa două linii perpendiculare pe linia de poartă, la o distanță de 6 m de la centrala porții.
- aceste linii se vor întinde pe terenul de joc pe o distanță de 6 m și vor fi unite printr-o linie trasată paralel cu linia de poartă.
- există și posibilitatea ca această suprafață să fie sub forma unui semicerc astfel: se vor trasa două sferturi de cerc cu o rază de 6 m (măsurat de la partea interioară a stălpilor porților) începând de pe linia porții în terenul de joc, unite între ele cu o linie dreaptă paralelă cu linia porții (la o distanță de 6 m de linia porții)



Federația de Minifotbal din România

*Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti
Tel.: +40 744 548 902, email: fmr.office@yahoo.com
<http://www.campionateminifotbal.ro>*

(5) Punctul de pedeapsa:

În preajma fiecărei suprafețe de pedeapsă va fi marcat vizibil un punct situat pe o linie imaginată perpendiculară pe linia de poartă, la 7 m. din mijlocul liniei de poartă. Acesta este punctul de pedeapsă. De asemenea se va marca un punct în aceleași condiții la distanța de 9 metri pentru executarea loviturilor de pedeapsă acordate în condițiile prevăzute la regula 10.

(6) Zona de înlocuire:

Zona de înlocuire se află lângă linia de margine, în fața bancilor de rezervă, pe linia de mijloc. Jucătorii trebuie să efectueze înlocuirea pe linia mijlocului terenului.

(7) Portile:

Portile trebuie ridicate la mijlocul liniei de poartă.

Portile se constituie din doi stalpi verticali care sunt legați de o bară transversală paralelă cu linia de poartă.

Distanța interioară dintre cei doi stalpi va fi de 3 m, partea inferioară a barei transversale se va afla la o înălțime de 2 m de linia porții.

Plasele de la porți sunt obligatorii și vor fi prinse astfel încât să nu joneze portarul.

În scopul prevenirii accidentelor, portile trebuie bine fixate.

Diametrul stălpilor și al barei transversale este de minim 6 cm, maxim 12 cm.

Regula 2 - Mingea de joc

(1) Mingea:

- va fi de formă sferică
- materialul poate fi confecționat din piele sau din alt material omologat;
- va avea o circumferință cuprinsă între limitele admise 68-70 cm (numărul 5)
- greutatea la începutul jocului min. 410 gr., max. 450 gr.
- va avea o presiune între 0.6 – 1.1 atmosfere (600-1100 g/cm²)



Federația de Minifotbal din România

*Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti
Tel.: +40 744 548 902, email: fmr.office@yahoo.com
<http://www.campionateminifotbal.ro>*

Mentiuni:

Daca mingea se sparge sau se deterioreaza in timpul desfasurarii jocului:

- jocul va fi oprit
- jocul se va relua, cu o alta minge, printr-o minge de arbitru de pe locul in care se afla prima minge in momentul in care s-a deteriorat, cu exceptia prevederilor la Regula 7.
- daca ea se sparge sau devine neregulamentara dupa executarea unei lovituri de pedeapsa dar

inainte de a fi atinsa de un jucator sau sa atinga una din barele portii, lovitura se va repeta.

Daca mingea se sparge sau se deterioreaza atunci cand nu este in joc, inainte de executarea unei lovituri de incepere, a aruncarii de la poarta, a loviturii de la colt, a unei lovituri libere, a loviturii de pedeapsa sau a aruncarii de la margine:

- jocul se va relua in mod corespunzator cu o noua minge

Pe parcursul jocului mingea poate fi schimbata doar cu acordul arbitrului.

Se va juca in mod obligatoriu cu mingea pusa la dispozitie de echipa gazda.

Regula 3 – Numarul jucatorilor

Jucatori :

- jocurile se vor desfasura intre 2 echipe compuse din cel mult 6 jucatori, dintre care unul este portar;
- un joc nu poate incepe sau continua daca una dintre echipe are mai putin de 4 jucatori pe teren;
- lotul unei echipei poate cuprinde 18 jucatori din care, maxim 12 pot fi trecuti pe raportul de joc, inainte de inceperea unei partide;
- numarul de inlocuiri este nelimitat si se poate efectua numai pe la centru terenului si numai dupa semnul de incuvintare din partea arbitrului;
- un jucator inlocuit poate participa din nou la joc;
- inlocuirea poate fi efectuata indiferent daca mingea este in joc sau nu, dar numai cu incuvintarea arbitrului;
- portarul unei echipe poate fi inlocuit cu un jucator de rezerva sau cu un alt jucator, doar cu acordul arbitrului si numai atunci cand jocul este oprit;

Federația de Minifotbal din România este o organizație născută din dorința de a contribui la promovarea minifotbalului la toate nivelurile prin stimularea participării persoanelor de diferite vârste în competiții sportive dedicate amatorilor.



Federația de Minifotbal din România

*Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti
Tel.: +40 744 548 902, email: fmr.office@yahoo.com
<http://www.campionateminifotbal.ro>*

Procedura de inlocuire :

- arbitrul va fi informat in prealabil de fiecare inlocuire avuta in vedere;
- jucatorul inlocuit trebuie sa paraseasca terenul;
- jucatorul de rezerva poate intra pe terenul de joc de-abia dupa iesirea jucatorului pe care trebuie sa-l inlocuiasca si dupa ce a primit acordul arbitrilor;
- procedura de inlocuire este efectuata din momentul in care jucatorul de rezerva patrunde pe terenul de joc;
- jucatorii de rezerva se afla sub autoritatea arbitrilor indiferent daca participa sau nu la joc.

Sanctiuni :

a) in cazul in care un jucator de rezerva intra pe terenul de joc fara permisiunea arbitrilor :

- jocul va fi oprit;
- jucatorul vinovat trebuie sanctionat cu carton galben si trebuie sa paraseasca terenul de joc;
- jocul se va relua cu o lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse de pe locul unde a fost mingea in momentul opririi jocului, cu exceptia prevederilor de la regula 7.

b) in cazul in care jucatorul de rezerva patrunde pe terenul de joc inainte ca jucatorul pe care il inlocuieste sa fi parasit suprafata de joc :

- jocul va fi oprit;
- jucatorul de rezerva trebuie sanctionat cu carton galben;
- jocul trebuie sa continue cu lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse de pe locul in care se afla mingea in momentul opririi jocului, cu exceptia prevederilor de la regula 7.

c) daca jucatorul de rezerva patrunde pe terenul de joc in afara zonei de inlocuire sau daca jucatorul inlocuit paraseste terenul in afara acestei zone (cu exceptia cazurilor de accidentare) :

- jocul va fi oprit;
- jucatorul vinovat trebuie sanctionat cu carton galben;
- jocul trebuie reluat cu o lovitura libera indirecta in favoarea echipei adverse din locul in care se afla mingea in momentul intreruperii jocului, cu exceptia prevederilor regulei 7.



Federația de Minifotbal din România

*Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti
Tel.: +40 744 548 902, email: fmr.office@yahoo.com
<http://www.campionateminifotbal.ro>*

Regula 4 – Echipamentul jucatorilor

Siguranta:

Echipamentul sau tinuta jucatorilor nu trebuie in nici un caz sa prezinte vreun pericol pentru ei insasi sau pentru ceilalti jucatori. Aceasta masura se aplica si bijuteriilor de orice fel.

Echipament de baza:

- tricou;
- sort (daca jucatorul poarta sub sort chiloti termici, acesta trebuie sa fie de acelasi culoare cu sortul);
- jambiere;
- aparatori;
- ghete (ghete de sala, confectionate din piele moale. Ghetele cu crampoane sunt interzise);

a) Tricou:

- pe spatele tricourilor se aplica vizibil o numerotare de la 1 la 99.

b) Aparatori:

- jambierele trebuie sa acopere in totalitate aparatorile;
- trebuie confectionate din material corespunzator (cauciuc, plastic etc.)
- trebuie sa asigure o protectie adecvata impotriva accidentarilor.

c) Portarul:

- poate purta si pantaloni lungi;
- tricoul trebuie sa fie diferit ca si culoare de cel al coechipierilor si al adversarilor, respectiv de cele ale arbitrilor.

Sanctiuni:

In cazul incalcarii acestei reguli, jucatorul trebuie sa paraseasca terenul de joc pentru a-si pune echipamentul in ordine .

Poate reveni doar daca jocul este oprit si arbitrul verifica daca echipamentul jucatorului corespunde regulamentului de joc.

Echipele gazda va juca in echipamentul principal, iar echipele oaspete este obligata sa aiba un echipament de culoare diferita.

Mentiuni: echipele gazda este echipele desemnata in urma tragerii la sorti pentru definitivarea programului competitional .



Federația de Minifotbal din România

*Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti
Tel.: +40 744 548 902, email: fmr.office@yahoo.com
<http://www.campionateminifotbal.ro>*

Regula 5 – Arbitrul

Pentru conducerea fiecărei partide vor fi delegați doi arbitri care vor veghea la aplicarea regulilor de joc și a caror autoritate și exercițiu al drepturilor vor începe de îndată ce ei au intrat pe terenul de joc și vor dura până în momentul în care vor părăsi terenul. Arbitrul de pe partea opusă bancilor de rezervă este arbitrul principal.

Drepturi și obligații:

- veghează la aplicarea regulilor de joc;
- arbitrul are obligația de a verifica ca echipele să nu folosească jucători fără viza medicală;
- arbitrul verifică dacă pe foaia de arbitraj sunt menționați jucători care nu au dreptul de a participa;
- are dreptul de a opri jocul pentru orice încălcare a regulamentului, de a suspenda sau de a întrerupe definitiv partida în cazul unor evenimente neprevăzute sau neașteptate;
- ia atitudine împotriva jucătorului care are o comportare nesportivă, îl va avertiza, iar în cazul greselilor grave va dispune eliminarea acestuia;
- va trimite în afara terenului de joc acele persoane care au pătruns pe teren fără încuviințarea sa
- va opri partida, dacă consideră că un jucător a fost grav accidentat și va dispune transportarea lui în afara terenului de joc;
- va lăsa jocul să continue în cazul în care consideră că jucătorul a suferit doar o accidentare ușoară;
- va hotărî dacă mingea adusă pentru joc corespunde cerințelor Regula 2.

Deciziile arbitrilor referitoare la partida sunt inatacabile și definitive.

Arbitrul își poate schimba o decizie, ca urmare a unei consultări cu celălalt arbitru din brigada, sau dacă își da seama că aceasta este eronată, cu condiția ca jocul să nu fie reluat sau să se fi terminat.

Arbitrul:

- veghează ca timpul de joc prevăzut în regulament să fie respectat;
- verifică durata eliminarilor;
- indică prin semnalizare sonoră, sfârșitul reprizelor și a partidei;
- consemnează numele / numărul marcătorilor;
- notează și verifică pe foaia de arbitraj numele, numărul de pe tricou al jucătorului atenționat cu cartonaș galben sau roșu, precum și minutul;
- la sfârșitul partidei arbitrul consemnează pe foaia de arbitraj motivul eliminarilor dictate;
- verifică dacă înlocuirea a fost făcută regulamentară (arbitrul de margine)

Federația de Minifotbal din România este o organizație născută din dorința de a contribui la promovarea minifotbalului la toate nivelurile prin stimularea participării persoanelor de diferite vârste în competiții sportive dedicate amatorilor.



Federația de Minifotbal din România

*Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti
Tel.: +40 744 548 902, email: fmr.office@yahoo.com
<http://www.campionateminifotbal.ro>*

Regula 6 – Durata jocului

Durata jocului va fi de 2 reprize de 20 de minute fiecare cu o pauza de maxim 5 minute intre ele, cu urmatoarele mentiuni :

- arbitrul este obligat sa adauge la fiecare repriza timpul pierdut cu inlocuirile de jucatori, accidentari, recuperarea mingii de joc sau pentru orice alte cauze.
- durata fiecărei reprize va fi prelungita pentru a permite executarea sau reexecutarea unei lovituri de pedeapsa (7 metri, 9 metri) .

Un joc oprit definitiv de arbitru pentru cazuri de forta majora (teren impracticabil, conditii atmosferice deosebite, tunete, fulgere, grindina sau altele) care nu poate continua in aceeași zi in maxim dupa 60 de minute de la intrerupere, se va amana si se juca la alta data, conform deciziei organizatorilor. Jocul amanat astfel de conditii, se va rejuca din minutul si de la scorul de pe teren, in momentul intreriperii.

Regula 7 – Lovitura de incepere si reluare a jocului

(1) Masuri preliminare:

Inaintea inceperii partidei, alegerea terenurilor si a loviturii de incepere va fi trasa la sorti cu ajutorul unei monede. Echipa favorizata de sorti va avea dreptul sa aleaga terenul. Echipei adverse ii va apartine lovitura de incepere.

Repriza secunda este inceputa de echipa care in prima repriza a ales terenul.

(2) Lovitura de incepere:

Lovitura de incepere este un mod de a pune mingea in joc:

- la inceputul jocului
- dupa gol
- in momentul inceperii reprizei secunde

Aplicare:

- fiecare jucator trebuie sa se afle in propria jumătate de teren;
- jucatorii echipei adverse trebuie sa se afle la o distanta de cel puțin 5 m fata de mingea;
- mingea se afla pe punctul de la centrul terenului de joc;
- arbitrul va da semnalul pentru executarea loviturii;

Federația de Minifotbal din România este o organizație născută din dorința de a contribui la promovarea minifotbalului la toate nivelurile prin stimularea participării persoanelor de diferite vârste în competiții sportive dedicate amatorilor.



Federația de Minifotbal din România

*Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti
Tel.: +40 744 548 902, email: fmr.office@yahoo.com
<http://www.campionateminifotbal.ro>*

- mingea intra in joc daca a fost lovita si s-a miscat inainte;
- jucatorul care executa lovitura va pasa mingea unui adversar care are obligatia sa o paseze inapoi aceluiasi jucator;
- jucatorul care executa lovitura de incepere nu va putea atinge inca o data mingea pana cand aceasta nu va fi atinsa de adversar;
- dupa inscrierea unui gol, echipa care l-a primit va repune mingea in joc printr-o lovitura de incepere.

Sanctiuni:

In orice alte cazuri de incalcare a regulamentului lovitura de incepere va fi repetata.

(3) Mingea de arbitru:

Daca jocul este intrerupt pentru o greseala neprevazuta de regulament si daca nu s-au comis alte greseli, jocul va fi reluat printr-o minge de arbitru din locul in care se afla mingea in momentul intreruperii jocului.

Aplicare:

- Arbitrul repune mingea in joc prin minge de arbitru. Ea va fi efectuata in locul in care se afla mingea in momentul intreruperii jocului.
- Mingea ajunge in joc doar daca atinge pamantul.

Sanctiuni:

Mingea de arbitru se repeta in cazul in care:

- unul dintre jucatori atinge mingea inainte ca aceasta sa fi atins pamantul;
- dupa ce atinge pamantul, mingea paraseste terenul de joc fara sa fie jucata de cineva.

Exceptii:

Mingea de arbitru care se acorda in interiorul suprafetei de pedeapsa, se va executa de pe linia suprafetei de pedeapsa paralela cu linia de poarta, din punctul cel mai apropiat de locul unde se afla mingea in momentul opririi jocului.

Lovitura libera acordata echipei in aparare din propria suprafata de pedeapsa poate fi executata din orice punct al acestei suprafete.



Federația de Minifotbal din România

*Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti
Tel.: +40 744 548 902, email: fmr.office@yahoo.com
<http://www.campionateminifotbal.ro>*

Lovitura libera indirecta acordata echipei in atac, in suprafata de pedeapsa a adversarului, va fi executata de pe linia suprafetei de pedeapsa, paralela cu linia de poarta, din punctul cel mai apropiat de locul in care a fost comisa greseala.

Regula 8 – Mingea in joc si in afara din joc

Mingea este afara din joc:

- atunci cand depaseste terenul de joc, fie pe pamant, fie in aer
- atunci cand partida a fost oprita de catre arbitru

Mingea este in joc in orice alt moment, inclusiv in urmatoarele cazuri:

- daca a revenit in terenul de joc dupa ce a atins un stalp al portii sau o bara transversala a portii
- daca a revenit in terenul de joc dupa ce l-a atins pe arbitru aflat in interiorul terenului de joc

Regula 9 – Golul

Trebuie acordat gol:

- cand mingea, fie pe pamant, fie in aer, a depasit in intregime linia de poarta intre stalpi si pe sub bara transversala ale portii fara ca inainte sa se fi comis vreo greseala.

Invingatorul partidei:

- echipa care a inscris cel mai mare numar de goluri va castiga partida. Daca nu s-a inscris nici un gol sau daca echipele au reusit sa inscrie un numar egal de goluri jocul va fi declarat egal.

Regula 10 – Abateri si comportament nesportiv

Abaterile si comportarile nesportive trebuie sanctionate dupa cum urmeaza :

Lovitura libera directa : se acorda o lovitura libera directa jucatorului care dupa parerea arbitrului comite din neglijenta, imprudenta sau cu o forta excesiva una din urmatoarele greseli :

- loveste sau incearca sa loveasca un adversar;
- pune piedica unui adversar;
- loveste sau incearca sa loveasca cu piciorul un adversar;
- sare asupra unui adversar;



Federația de Minifotbal din România

*Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti
Tel.: +40 744 548 902, email: fmr.office@yahoo.com
<http://www.campionateminifotbal.ro>*

- ataca un adversar;
- impinge un adversar;
- ataca prin alunecare un adversar atingand primadata adversarul; sau comite urmatoarele greseli :
- tine un adversar;
- scuipa un adversar;
- joaca mingea in mod voit cu mana (cu exceptia portarului in suprafata sa de pedeapsa).

Lovitura libera directa se va executa de pe locul unde sa comis greseala (cu exceptiile de la Regula 7).

Lovitura libera indirecta : - se acorda o lovitura libera indirecta daca un jucator comite urmatoarele greseli:

- ataca prin alunecare un adversar jucand mingea
- joaca de o maniera periculoasa (neexistand contact)
- intarzie portarul sa repuna mingea in joc
- comite o alta greseala neprevazuta in regula 10 in urma careia arbitrul intrerupe jocul pentru ca sa avertizeze sau sa elimine un jucator.

- se acorda o lovitura libera indirecta daca portarul comite una din urmatoarele greseli :

- nu repune mingea in joc in mai putin de 6 secunde
- atinge mingea cu mana care a fost trimisa intentionat cu piciorul de un coechipier
- atinge mingea cu mana care ia fost trimisa din : lovitura de la margine, lovitura libera directa sau indirecta, lovitura de incepere, lovitura de la colt, minge de arbitru, de catre un coechipier.

Lovitura libera indirecta se va executa de pe locul unde s-a comis greseala (cu exceptiile de la reg. 7)

Lovitura de pedeapsa :

- de la 7 m : - se acorda o lovitura de pedeapsa de la 7 m **atunci cand un jucator comite in propria suprafata de pedeapsa una din greselile pentru care se acorda o lovitura libera directa, indiferent de locul in care se afla mingea in acel moment, cu conditia sa fie in joc.**
- de la 9 m : - se acorda o lovitura de pedeapsa de la 9 m cand o echipa comite de-a lungul unei reprize 6 greseli (pentru care se acorda lovituri libere directe sau indirecte). De asemenea la fiecare greseala care urmeaza (a 7-a , a 8-a s.a.m.d) se va acorda cate o lovitura de pedeapsa de la 9 m .



Federația de Minifotbal din România

*Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti
Tel.: +40 744 548 902, email: fmr.office@yahoo.com
<http://www.campionateminifotbal.ro>*

Sanctinuni disciplinare :

Cartonasul galben este folosit pentru a arata faptul ca un jucator, jucator de rezerva, jucator inlocuit, oficial este avertizat.

Cartonasul rosu este folosit pentru a arata faptul ca un jucator, jucator de rezerva, jucator inlocuit, oficial este eliminat.

Nu poate fi aratat cartonasul galben sau rosu decat unui jucator, unui jucator de rezerva, unui jucator inlocuit, sau unui oficial si numai din momentul cand arbitrul a intrat pe terenul de joc si pana cand l-a parasit dupa fluierul de final al jocului.

Un jucator, jucator de rezerva, jucator inlocuit, sau oficial care a fost eliminat, trebuie sa paraseasca incinta terenului de joc, precum si banca tehnica.

Echipele a carei jucator a primit cartonas rosu va juca in inferioritate numerica timp de 5 min dupa care va putea intregi echipa cu un jucator de pe banca.

Echipele a carui jucator de rezerva sau oficial (ocupant al bancii tehnice) a primit cartonas rosu va trebui sa paraseasca incinta terenului de joc.

Echipele care in timpul aceluiesi joc a primit un al 2-lea sau al 3-lea cartonas rosu nu mai poate reintregi echipa, va juca cu 1 sau 2 jucatori mai putini pana la finalul jocului.

Greseli care se sanctioneaza cu cartonas galben : un jucator, jucator de rezerva, oficial care comite una din urmatoarele greseli va fi sanctionat cu cartonas galben :

- se face vinovat de comportare nesportiva;
- isi manifesta dezaprobarea prin gesturi sau vorbe;
- incalca cu persistenta regulile de joc;
- intarzie reluarea jocului;
- nu respecta distanta prevazuta de regulament la executarea unei repuneri de la margine, lovituri de la colt sau a unei lovituri libere;
- intra sau reintra pe terenul de joc fara permisiunea arbitrilor;
- paraseste suprafata de joc fara permisiunea arbitrilor (cu exceptia jucatorilor accidentati).



Federația de Minifotbal din România

*Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti
Tel.: +40 744 548 902, email: fmr.office@yahoo.com
<http://www.campionateminifotbal.ro>*

Greseli care se sancționează cu cartonaș roșu: un jucător, jucător de rezervă, oficial care comite una din următoarele greseli va fi sancționat cu cartonaș roșu :

- se face vinovat de fault grosolan;
- se face vinovat de comportare violentă;
- scuipa un adversar sau orice altă persoană;
- folosește vorbe sau face gesturi jignitoare, injurioase, și / sau grosolane;
- joacă mingea în mod voit cu mâna împiedicând echipa adversă să marcheze gol;
- în postura de ultimul om al echipei sale (aici se include și portarul), oprește un adversar care se deplasează către poarta adversă având o situație clară de a marca (de ex., poarta goală) printr-o greșeală care se sancționează cu o lovitură liberă sau cu o lovitură de pedeapsă (7 m);
- primește al 2-lea avertisment în timpul aceluiași joc.

Regula 11 – Lovitura liberă

Există două tipuri de lovitură liberă:

- lovitură liberă indirectă;
- lovitură liberă directă.

Pentru executarea unei lovituri libere mingea trebuie să fie oprită în momentul executării loviturii, iar executantul nu trebuie să atingă mingea a doua oară înainte ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător. Mingea intră în joc imediat ce a fost lovită și se deplasează, cu următoarele excepții :

- când se execută o lovitură liberă din suprafața de pedeapsă a echipei în apărare, mingea intră în joc când a parasit în întregime suprafața de pedeapsă
- când se execută o lovitură de la poartă, mingea intră în joc în momentul când a parasit suprafața de pedeapsă.

Lovitura liberă indirectă:

Nu se poate înscrie gol decât dacă mingea, înainte de a intra în poartă, a fost atinsă sau jucată de un alt jucător decât cel care a executat lovitură.

Lovitura liberă directă:

Dacă mingea este trimisă direct în poartă adversă, golul este valabil.

Federația de Minifotbal din România este o organizație născută din dorința de a contribui la promovarea minifotbalului la toate nivelurile prin stimularea participării persoanelor de diferite vârste în competiții sportive dedicate amatorilor.



Federația de Minifotbal din România

*Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti
Tel.: +40 744 548 902, email: fmr.office@yahoo.com
<http://www.campionateminifotbal.ro>*

Locul executării loviturii libere:

Mingea trebuie să se afle pe locul unde s-a comis greșeala. Jucătorii echipei adverse trebuie să pastreze fața de minge o distanță de cel puțin 5 m. Mingea intră în joc doar dacă a fost atinsă și ca urmare a acesteia s-a mișcat.

Sanctiuni:

- a) dacă jucătorul echipei adverse se află mai aproape de 5 m lovitură liberă trebuie repetată.
- b) dacă jucătorul care execută lovitură atinge încă o dată mingea, fără ca aceasta să fi fost atinsă de un alt jucător, jocul trebuie reluat cu o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde jucătorul a atins mingea a doua oară, ținându-se cont de excepțiile de la Regula 7.

Regula 12 – Lovitura de pedeapsă de la 7 metri

Se acordă lovitură de pedeapsă în favoarea echipei adverse în cazul în care unul dintre jucătorii unei echipe comite în propria suprafață de pedeapsă o greșeală care se sancționează cu o lovitură liberă directă.

Din lovitură de pedeapsă se poate marca gol direct.

Lovitură de pedeapsă trebuie executată chiar dacă după momentul acordării ei, timpul de joc a expirat (jocul va fi prelungit pentru a permite executarea sau reexecutarea loviturii de pedeapsă).

- mingea trebuie așezată pe punctul de pedeapsă;
- executantul loviturii trebuie să fie bine identificat;
- portarul trebuie să stea pe propria linie de poartă și nu se poate mișca în direcția înainte până în momentul executării loviturii (el se poate mișca, dar numai pe linia de poartă, fără a avansa);
- toți ceilalți jucători trebuie să se afle în interiorul terenului de joc, în afara suprafeței de pedeapsă, în spatele punctului de pedeapsă, la cel puțin 5 m de minge și de jucătorul executant;
- executantul loviturii trebuie să trimită mingea înainte direct către poartă;
- să nu joace mingea din nou până când aceasta nu a fost atinsă sau jucată de către un alt jucător;
- mingea intră în joc doar după ce a fost atinsă și ca urmare a acesteia s-a mișcat.



Federația de Minifotbal din România

*Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti
Tel.: +40 744 548 902, email: fmr.office@yahoo.com
<http://www.campionateminifotbal.ro>*

Sanctiuni:

a) daca echipa in aparare incalca regulile:

- daca nu s-a inregistrat gol, lovitura de pedeapsa se va repeta;

b) daca un jucator al echipei in atac, altul decat cel care a executat-o incalca regulile:

- daca s-a inregistrat gol, lovitura de pedeapsa se va repeta;
- daca nu s-a inregistrat gol, lovitura de pedeapsa nu se va repeta. c) daca jucatorul care executa lovitura de pedeapsa incalca regulile:
- se va acorda echipei adverse o lovitura libera indirecta de pe locul unde s-a comis greseala, indiferent daca s-a inregistrat sau nu gol, tinandu-se cont de prevederile generale obligatorii.

In cazul loviturilor de pedeapsa de la 9 metri acordate in conformitate cu Regula 10, se vor aplica criteriile de la aceasta regula.

Regula 13 – Repunerea mingii in joc de la margine

Aruncarea de la margine este modul de reluare a jocului de la marginea terenului.

Din aruncare de la margine nu se poate inscrie gol direct.

Jocul trebuie reluat cu aruncare de la margine daca mingea, fie pe pamant, fie in aer, paraseste cu toata circumferinta sa terenul de joc in dreptul liniei de margine.

- Aruncarea este executata de echipa adversa celei care a atins ultima data mingea
- Jucatorul care executa aruncarea de la margine va trimite mingea pe terenul de joc cu mana, din afara terenului de joc sau de pe linie, intr-un interval de 6 secunde, din momentul in care intra in posesia mingii.
- Jucatorii echipei adverse vor pastra o distanta de cel putin 5 m fata de mingea
- Jucatorul care executa aruncarea de la margine va putea sa atinga din nou mingea abia dupa ce aceasta a fost atinsa de un alt jucator
- Mingea intra in joc doar daca a fost trimisa (aruncata) catre interiorul terenului de joc si prin aceasta s-a miscat.



Federația de Minifotbal din România

Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti
Tel.: +40 744 548 902, email: fmr.office@yahoo.com
<http://www.campionateminifotbal.ro>

Sanctiuni:

a) daca jucatorul care executa aruncarea de la marine mai atinge o data mingea, inainte

ca aceasta sa fi fost atinsa de un alt jucator, jocul va fi reluat printr-o lovitura libera indirecta de la locul unde a fost atinsa mingea, cu exceptiile prevazute la Regula 7 .

b) dreptul de a executa aruncarea de la margine va reveni adversarului daca:

- jucatorul care executa aruncarea de la margine nu o face de la locul stabilit.
- executa aruncarea de la margine din interiorul terenului de joc
- daca intr-un interval de 6 secunde nu repune mingea in joc

NOTA: Aceasta regula (repunerea mingii de la margine se va face cu mana) este aplicabila din seznu 2014-2015. Pana la finalul sezonului 2013-2014 se aplica regula loviturii de la margine.

Regula 14 – Aruncarea de la poarta

Aruncarea de la poarta este un mod de reluare a jocului.

Din aut de poarta nu se poate inscrie gol direct.

Portarul are obligatia de a repune mingea in joc numai din mana in 6 secunde, de la reprimirea balonului in suprafata de joc, in caz contrar este atentionat si la a 2-a greseala va fi sanctionat cu carton galben.

Jocul este reluat prin aruncare de poarta in cazul in care mingea, atat in aer cat si pe pamant cu toata circumferinta sa depaseste linia de poarta si a fost atinsa ultima data de un jucator al echipei in atac(cu exceptia cand este gol)

- portarul stand in interiorul suprafetei de pedeapsa poate arunca mingea cu mana in suprafata terenului de joc in orice directie;
- jucatorii echipei adverse trebuie sa stea in afara suprafetei de pedeapsa;
- portarul nu poate atinge din nou mingea inainte ca aceasta sa fi fost jucata de un alt jucator;
- mingea ajunge in joc daca portarul o arunca in afara suprafetei de pedeapsa.

Sanctiuni:

a) daca imediat dupa aruncare mingea nu paraseste suprafata de pedeapsa: • aruncarea trebuie repetata

b) daca portarul atinge din nou mingea dupa ce aceasta a parasit suprafata de pedeapsa dar inca nu a fost atinsa de nici un alt jucator:



Federația de Minifotbal din România

*Adresă poștală: Sos. Mihai Bravu 180, Bl. 221, parter Ap. 2, Sector 2 Bucuresti
Tel.: +40 744 548 902, email: fmr.office@yahoo.com
<http://www.campionateminifotbal.ro>*

- jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse din locul unde portarul a atins mingea a doua oară
- c) dacă portarul, după ce a pus mingea în joc reține în mână mingea primită de la un coechipier:
- jocul se va relua printr-o lovitură liberă indirectă în favoarea echipei adverse ținându-se seama de excepțiile de la Regula 7.

Regula 15 – Lovitura de colț

Lovitura de la colț este un mod de reluare a jocului.

Din lovitura de colț se poate marca gol direct în poarta adverse.

Jucătorul are obligația de a executa lovitură de colț în 6 secunde, de la reprimirea balonului în suprafața de joc, în caz contrar este sancționat cu cartonaș galben

Se acordă lovitură de colț în cazul în care mingea, după ce a fost atinsă ultima dată de un jucător al echipei în apărare, a depășit în întregime linia de poartă (în afara părții acestei linii cuprinsă între stâlpii porții).

- jucătorii echipei adverse nu vor putea să se apropie la mai puțin de 5 m. de minge;
- lovitură de colț se execută de un jucător al echipei în atac;
- mingea este în joc după ce a fost lovită și ca urmare a loviturii s-a mișcat;

jucătorul executant nu poate juca mingea a doua oară înainte ca aceasta să fi fost jucată de un alt jucător.

Sanctiuni:

- dacă jucătorul care execută lovitură joacă mingea a doua oară înainte ca ea să fi fost atinsă sau jucată de un alt jucător, arbitrul va acorda o lovitură liberă indirectă echipei adverse, executată de pe locul unde s-a comis greșeala, cu excepția prevederilor de la Regula 7.
- dacă se comite o oricare altă greșeală, lovitură de colț va fi repetată.

Nota: Acest regulament este proprietatea Federației de Minifotbal din România și nu poate fi reprodus, copiat, folosit decât cu acordul proprietarului. În caz de nerespectare a acestui paragraf, FMR este îndreptățită la despăgubiri.